

Atelier Grimoire aux trésors

Un atelier de lecture d'étiquette en mode *escape game*, à jouer seul ou en équipe, dès 8 ans



Description

Un grimoire géant sur une vieille souche, un coffre de pirate, des cages, une lampe bizarre enfermée et encore un chariot rempli d'emballages... Comment ?! Il faut les trier, ces emballages ? Pour obtenir un code ? Pour ouvrir le coffre ?!

A mi-chemin entre l'atelier de lecture d'étiquette et l'escape game, l'atelier invite les participants à débloquent des objets de quête pour ensuite résoudre les énigmes du Grimoire et obtenir des « outils précieux », des techniques permettant de trier les produits d'un supermarché.

Objectifs / Apprentissages

- Reconnaître et comprendre un produit industriel, un aliment trop salé et un sucre ajouté
- Apprendre à décrypter les étiquettes des emballages industriels
- Appliquer la logique, le sens de l'observation et l'imagination
- Appliquer la coopération lors d'atelier en équipe
- Appliquer la recherche sur le bon vieux support physique (dictionnaire)

Nombre de participants

L'atelier se joue seul ou en équipe, **jusqu'à 5 participants**.

Durée de jeu

La quête peut être résolue plus ou moins rapidement selon le nombre de participants, leur âge et leurs compétences. La version « simplifiée » dure **environ 30 minutes**, la quête complète – pour les adeptes des *escape games* – prend plus d'une heure.

Âge requis et spécificités

Cette quête est adaptée pour les **enfants dès 8 ans**, ainsi que pour les adultes. Des modules pour les plus jeunes sont en cours de réflexion.